

Val av programmeringsspråk i kurserna Programmering A, B och C

[Denna sammanfattning visar ett delresultat av forskningen. Analysen är gjord i Excel och baserar sig på de 107 enkätsvar som samlades in under vt09]

Från lärarnas svar på enkäten framgår att C, C++, C# och Java är de mest populära språken i alla tre kurserna på gymnasiet. Om man jämför med forskning (Pears et al, xxxx) så skiljer sig inte resultatet speciellt mycket.

Tabell 1. Antal lärare som undervisar i respektive programmeringsspråk

Antal lärare som svarat	Progr A		Progr B		Progr C	
	102		94		72	
C , C++ och C#	62	61%	56	60%	38	53%
Java	42	41%	43	46%	47	65%
VB och VB.NET	30	29%	15	16%	3	4%
Pascal och Delphi	5	5%	2	2%	1	1%
Python, PHP och Ruby	4	4%	5	5%	5	7%
Annat språk	9	9%	3	3%	3	4%

Dock är fenomenet märkligt; Varför skall industrispråken vara så populära i skolan, då andra språk typ Lego, Pascal, Python är speciellt framtaget för att hjälpa eleverna till att bättre förstå abstraktionerna.

Alice och GameMaker (<http://www.mindtools.tased.edu.au/gamemaker/beginners/default.htm>) är exempel på två olika miljöer som syftar till att sänka inlärningströskeln, med hjälp av grafik.

FRÅGA: Varför väljer inte undervisande lärare något av dessa verktyg, för att eleverna lättare skall få tillgång till programmeringens underbara värld?

Den sista raden i Tabell 1 med namnet "Annat språk" är språk som relativt få lärare använder sig av, vilket kanske beror på tidsbrist. Programmering A är enbart på 50p och innebär i praktiken efter timreducering att man har ungefär 40-50 timmar på sig att gå igenom det som kursen skall innehålla (enligt Skolverkets kursplaner!). Hur som helst så spaltar jag upp språken här: Qbasic, VBscript, BoeBot, NQC (Lego Mindstorm), Turtle Graphic, JavaScript och miniräknare (variant av VB?).

När jag gjorde den här lilla sammanfattningen så slog det mig att några av er är säkert intresserade av hur fördelningen ser ut mellan C, C++ och C#, så här har ni en tabell som får tala för sig själv

Tabell 2. Antal lärare som undervisar i C, C++ respektive C#

	Progr A 102		Progr B 94		Progr C 72	
C	11	11%	10	11%	6	8%
C++	51	50%	50	53%	35	49%
C#	11	11%	7	7%	7	10%